



Pour réaliser un nouveau symbole il est plus pratique de modifier un symbole existant que de le créer de toute pièce.

1. Nous allons d'abord lancer XSymbole

Cliquer sur

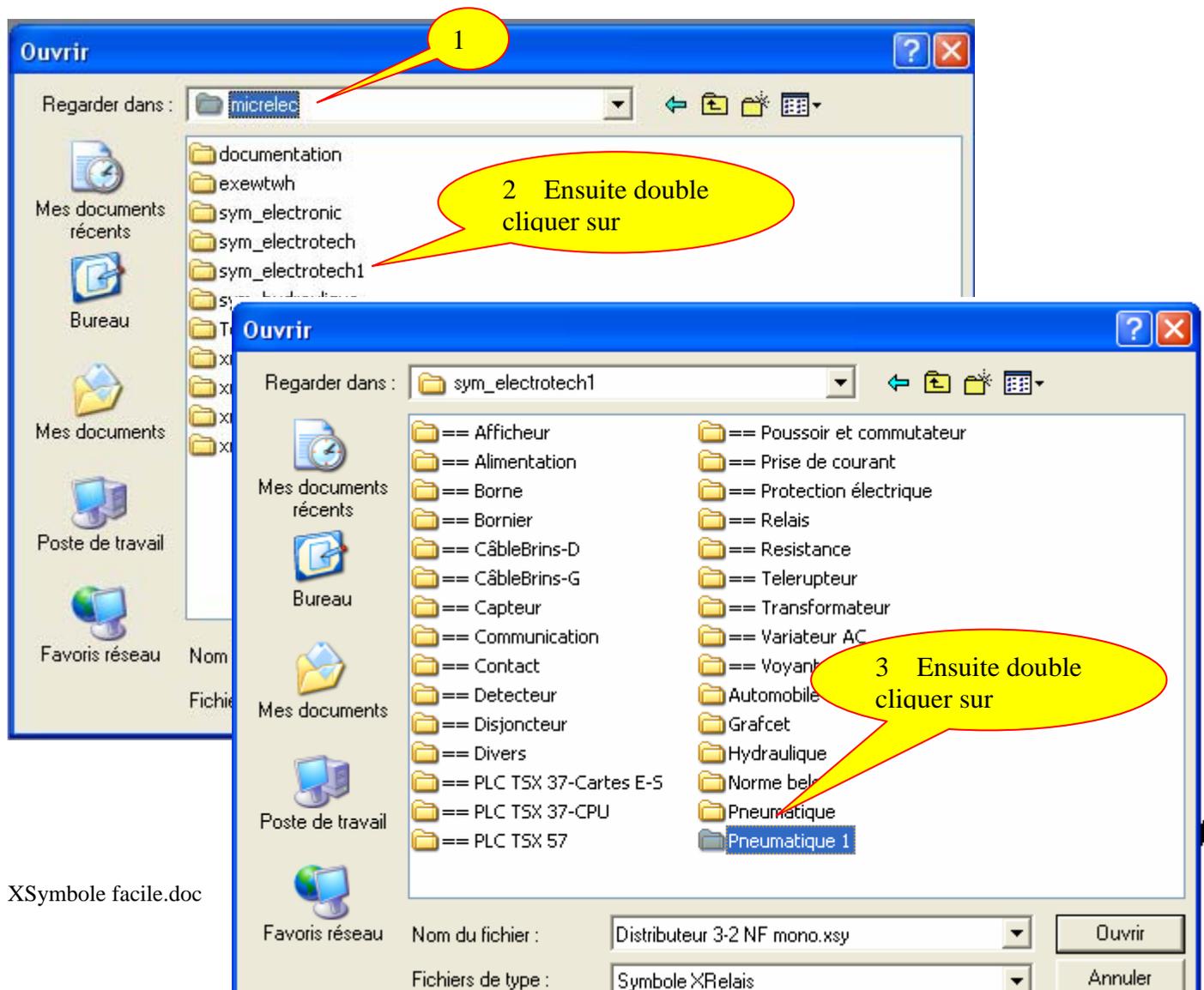
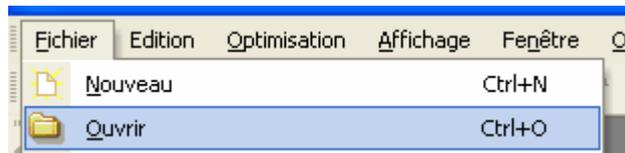


Nous allons créer des boutons poussoir pneumatique

Pour plus de faciliter on va partir du symbole « Distributeur 3-2 NF mono.xsy »

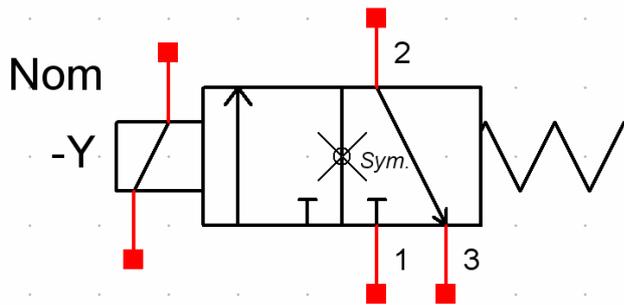
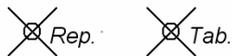
**XSYMBOLE - [E:\microlec\sym\_electrotech1\Pneumatique 1\Distributeur 3-2 NF mono.xsy]**

Ensuite cliquer sur

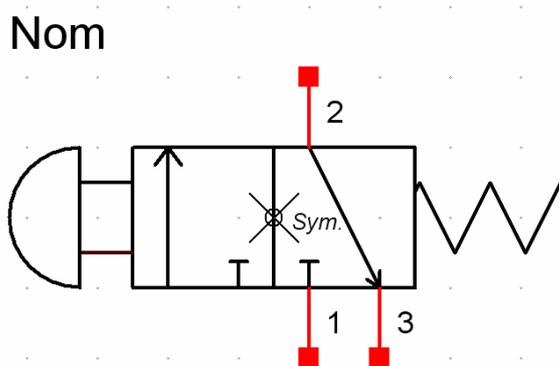
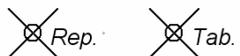
This block contains two screenshots of Windows Explorer windows. The top window, titled 'Ouvrir', shows the 'microlec' directory. A yellow callout with the number '1' points to the address bar. A second yellow callout with the number '2' points to the 'sym\_electrotech1' folder. The bottom window, also titled 'Ouvrir', shows the contents of the 'sym\_electrotech1' folder, which includes various subfolders like 'Afficheur', 'Alimentation', and 'Pneumatique 1'. A yellow callout with the number '3' points to the 'Pneumatique 1' folder. At the bottom of the page, the text 'XSymbole facile.doc' is visible.

Ensuite choisir « Distributeur 3-2 NF mono.xsy »

Vous devez voir apparaître ce symbole



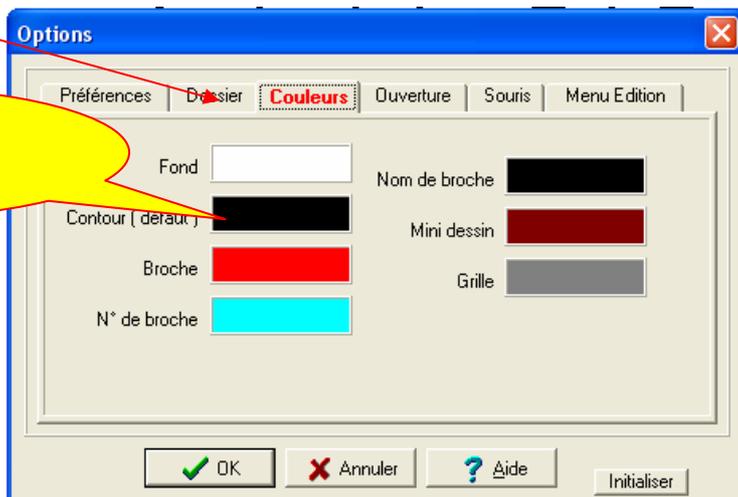
Nous allons le modifier pour obtenir ceci :



Commençons par personnaliser les couleurs

Faire outils ==> options ensuite

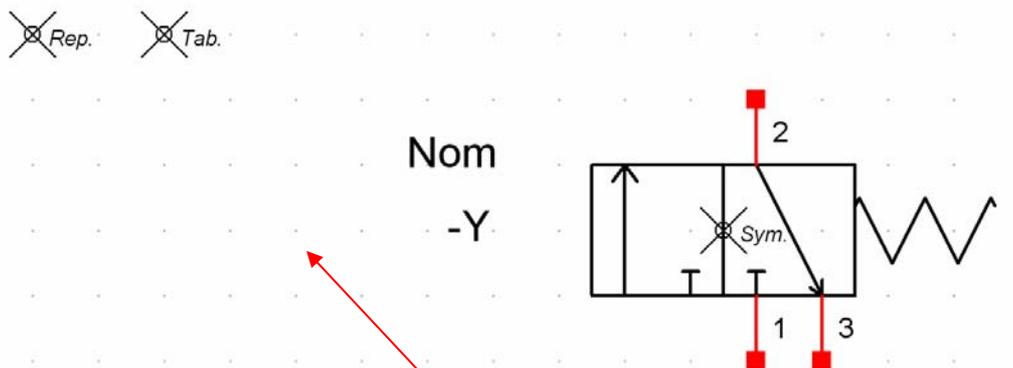
Cliquer sur le bleu et choisir noir



Ensuite effaçons ce qui nous n'intéresse pas

En sélectionnant l'outil effacer 

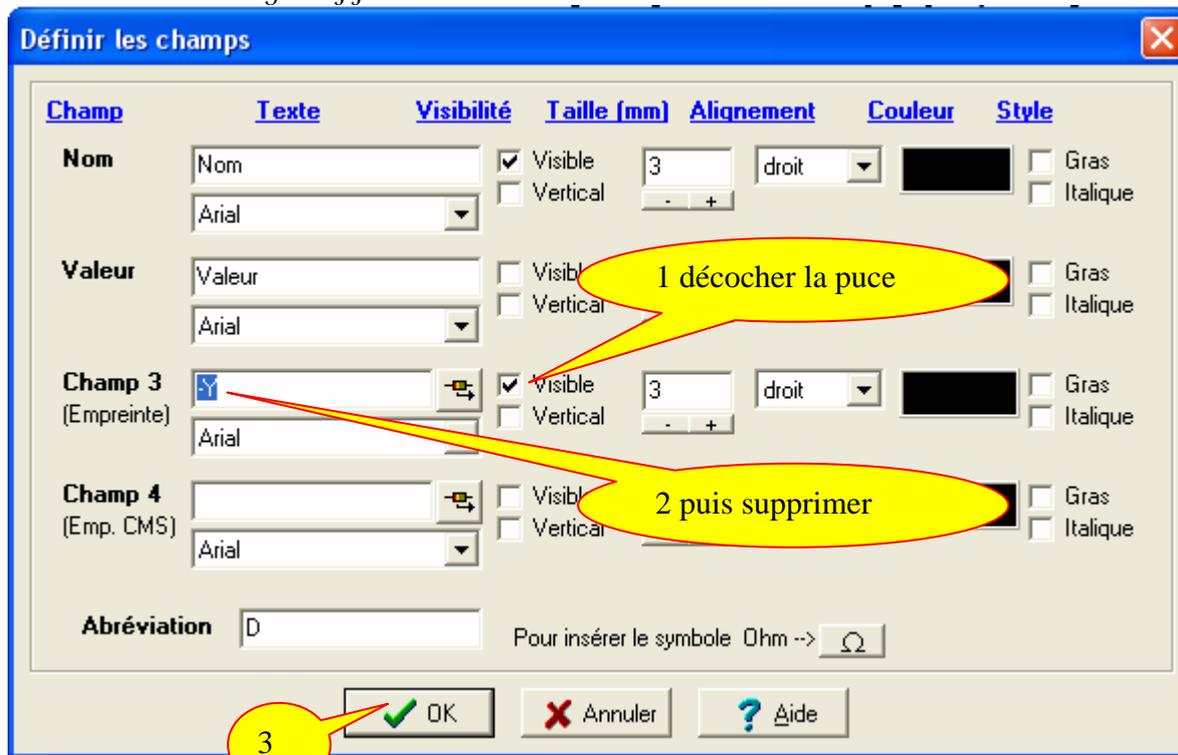
Effacer pour obtenir ceci



Maintenant reste à effacer le champ « -Y »

Pour cela sélectionner l'outil modifier  puis cliquer sur

Une boîte de dialogue apparaît :

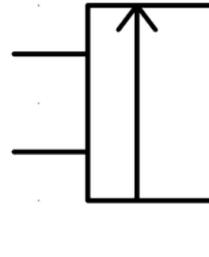


Ensuite nous allons créer les deux traits

Cliquer sur



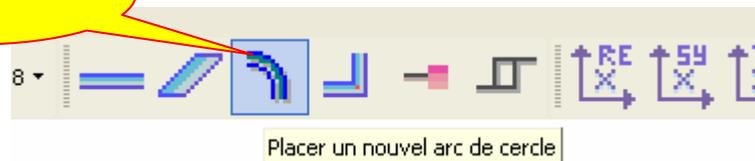
Nom



Remarque l'écartement de la grille (elle est toujours de 4 mm) on peut faire varier les trait par pas de 1mm

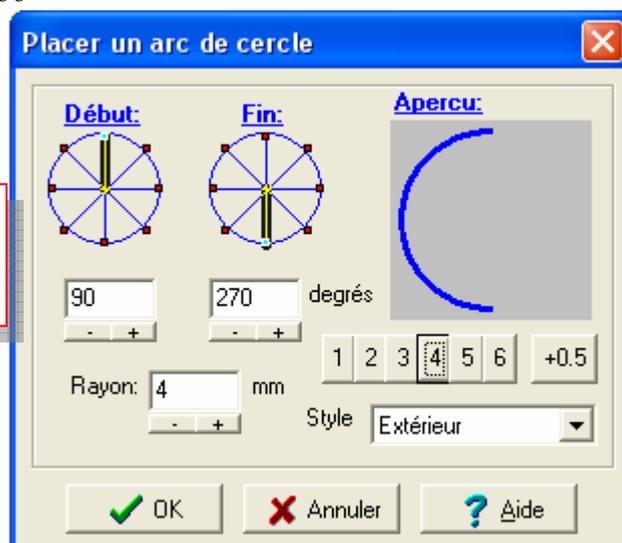
Ensuite nous allons dessiner le rond du bouton poussoir

Cliquer sur



Une boîte de dialogue apparaît

Sélectionner les paramètres suivants



Nom

Finissez le symbole par un trait vertical

Voilà le symbole est fini.



Maintenant vous pouvez le sauvegarder sous le nom « BP 3-2 NF.xsy »

Répondez « oui » pour les broches

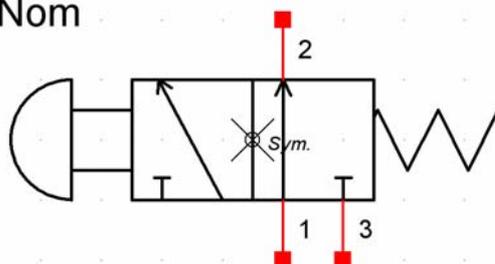
Nous allons faire les mêmes retouches pour le « Distributeur 3-2 NO mono.xsy »

Voilà ce que vous devez obtenir

~~Rep.~~

~~Tab.~~

Nom



Vous le sauvegardez sous « BP 3-2 NO.xsy »

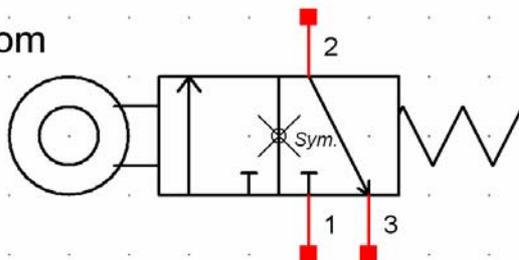
Nous allons aussi concevoir un « capteur a galet NF.xsy » a partir de « Distributeur 3-2 NF mono.xsy »

Vous devez obtenir ceci

~~Rep.~~

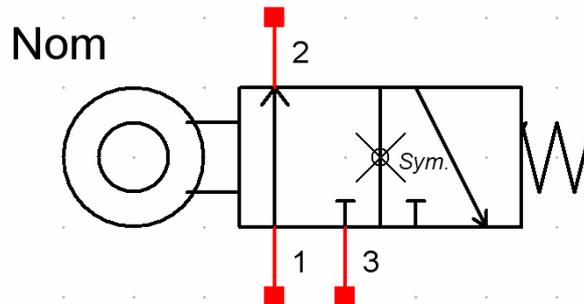
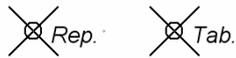
~~Tab.~~

Nom

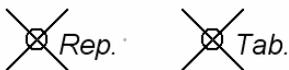


Nous allons aussi concevoir un « capteur a galet NF actionné.xsy » a partir de « Distributeur 3-2 NF mono.xsy »

Vous devez obtenir ceci



Maintenant intéressons nous à ces trois repères



Ils ne pourront être déplacé que par ces icônes



## La palette Origine



**Bouton Changer l'origine du repère**

Permet de changer l'origine du repère. Cette origine détermine le point [0,0] pour l'affichage des coordonnées de la souris dans la barre d'information, en bas de l'écran.

⇒ **Astuce:** Les touches O, ou R placent cette origine sous le curseur de la souris.



**Bouton Changer l'origine du symbole**

Permet de définir l'origine du symbole. Cette origine est utilisée dans les logiciels XRELAIS pour le déplacement et la rotation. Sa position est donc très importante. Classiquement, cette origine est placée sur la broche 1, ou au centre du symbole.

⇒ **Astuce:** La touche S place cette origine sous le curseur de la souris.



**Bouton Changer l'origine du tableau**

Permet de définir la position du tableau des symboles maîtres. Ce tableau indiquant la position des symboles esclaves liés à ce symbole ( Références croisées ). Exemple: A coté d'une bobine, ce tableau indique la position des contacts de cette bobine. Ce tableau peut aussi se déplacer dans XRelais, après placement du symbole.

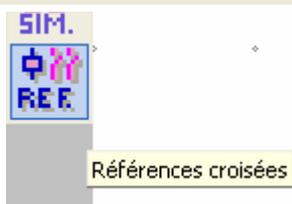
➡ **Astuce:** La touche T place cette origine sous le curseur de la souris.

*Nous allons définir un sectionneur tripolaire « maître » avec 1 contact de pré coupure « esclave »*

*Ouvrir le symbole suivant :*

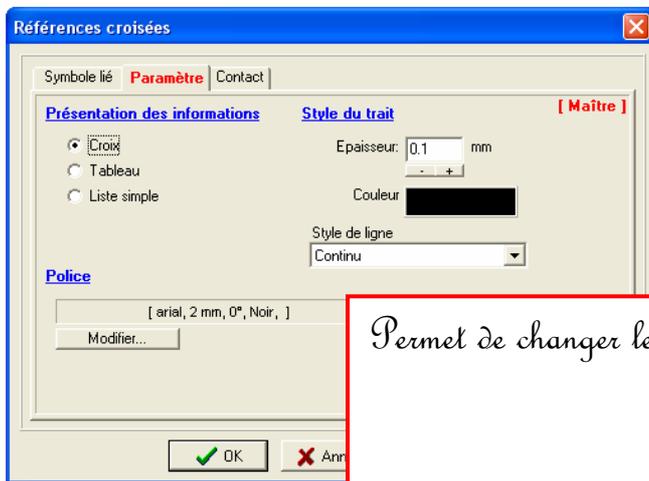
XSYMBOLE - [E:\microlec\sym\_electrotech\Sectionneur\Sectionneur tripolaire.xsy]

*Cliquer sur*



*Vous obtenez ceci*





*Permet de changer les paramètres de présentation du tableau croisé*



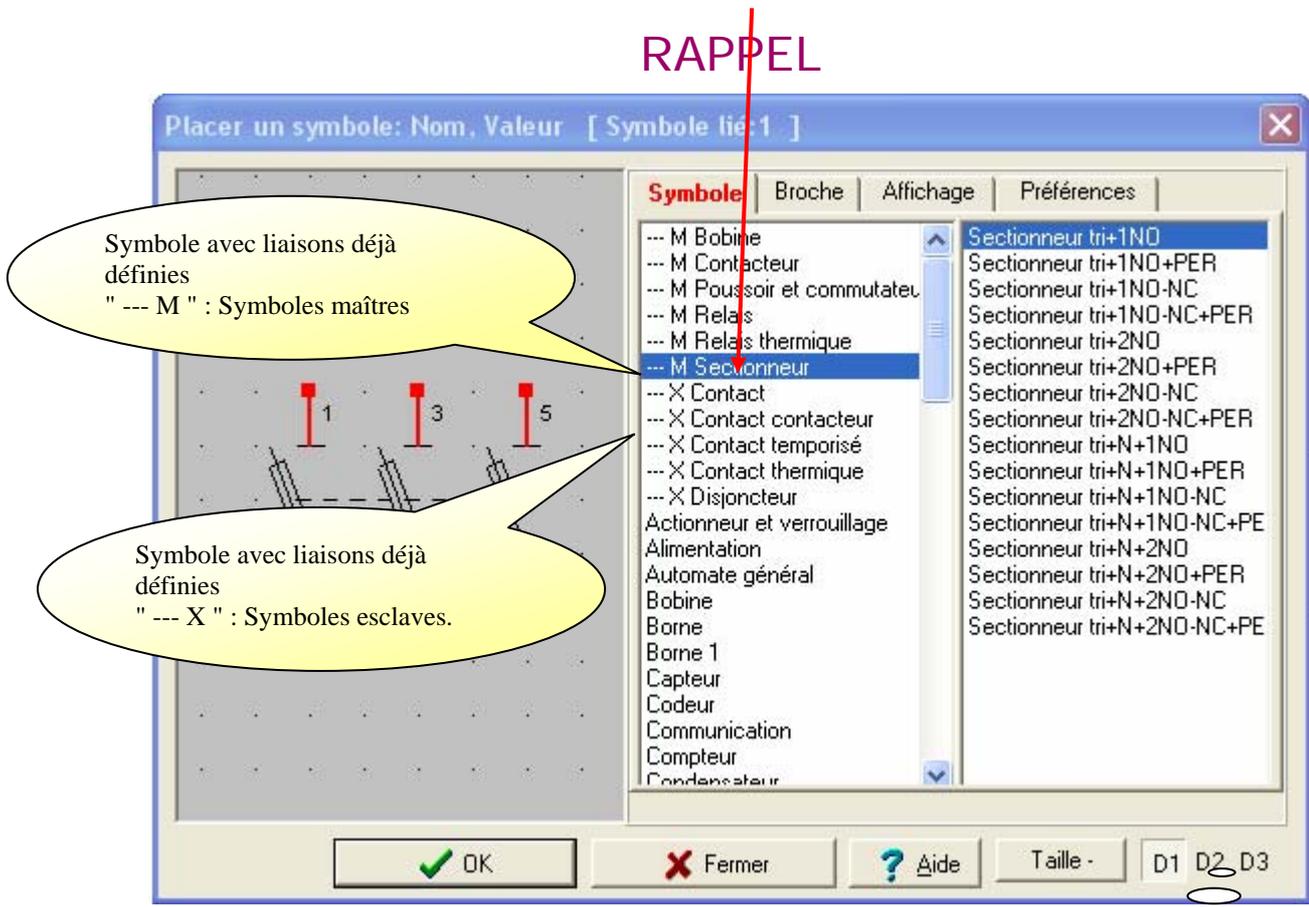
*Changer les paramètres des objets esclaves ici un contact NO de puissance*

*Maintenant que notre sectionneur un devenu un sectionneur ne supportant que un contact en esclave il ne pourra faire un sectionneur possédant 2 contact de pré coupure.*

Donc il faut renommer le sectionneur en  
« Sectionneur tri + 1 NO de précoupure.xsy »

# NE LE FAITE PAS IL EXISTE DEJA

RAPPEL



Type de base  
(symboles dossier)